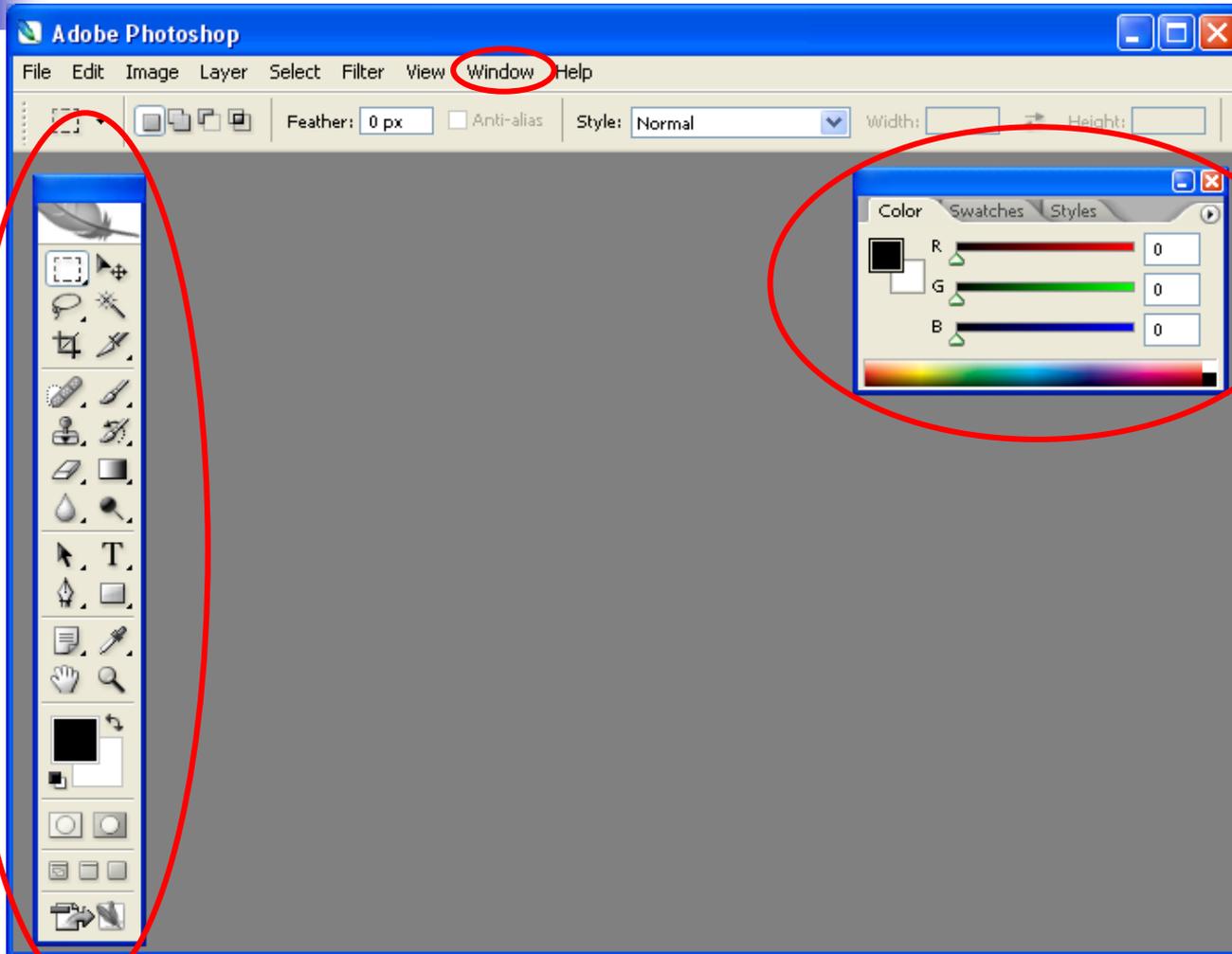


EDIÇÃO E TRATAMENTO DE IMAGEM ESTÁTICA

Photoshop CS *(Creative Suite)*

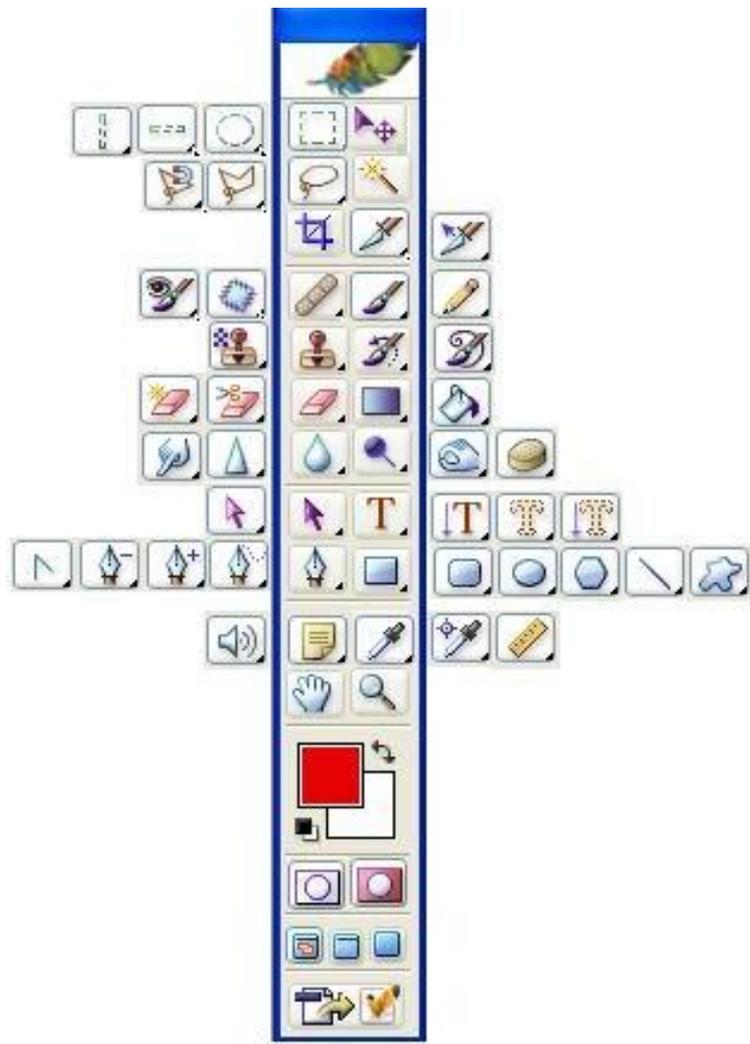
AMBIENTE DE TRABALHO

Caixa de Ferramentas



Paleta de cores

CAIXA DE FERRAMENTAS



PALLETES



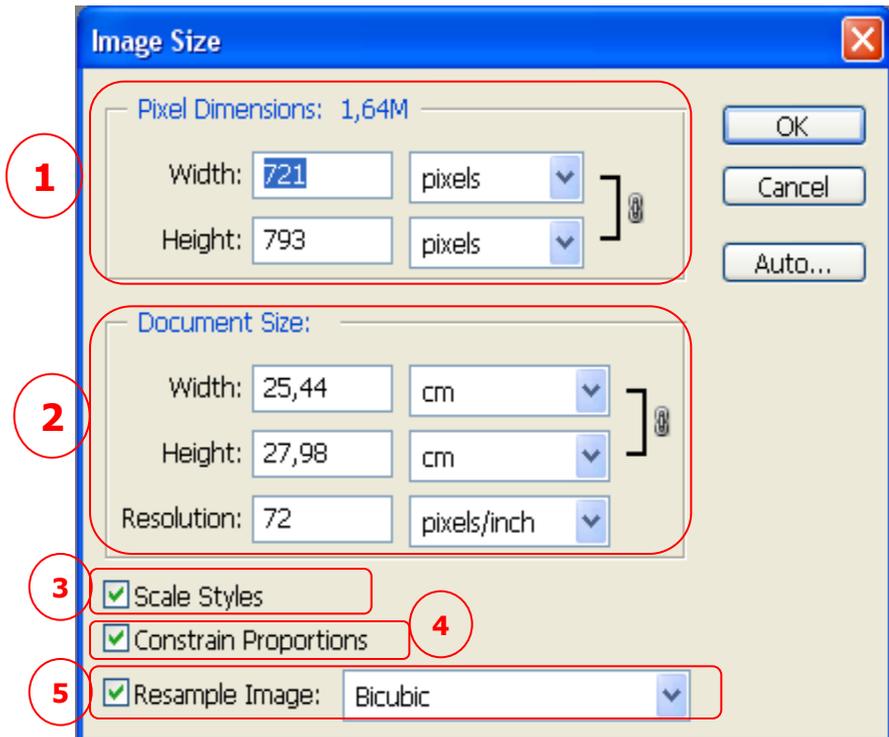


Abrir uma Imagem

- **Menu** *File*, **Opção** *Open*

REDIMENSIONAR UMA IMAGEM

Menu *Image* – Opção *Image size*



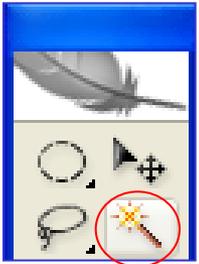
1. Dimensões em pixels da Imagem Activa
2. Dimensões e resolução da imagem para impressão.
3. Redimensionar os efeitos simultaneamente com a imagem
4. Manter as proporções (altura e largura) durante o redimensionamento.
5. Opção para alteração da resolução da imagem: com a caixa activada, mantém-se o número de pixels e altera-se a altura e a largura da imagem.

FERRAMENTAS de SELECÇÃO e de CORTE



	<p>Ferramenta de Selecção - Marquee</p> <ul style="list-style-type: none">■  Rectangular Marquee Tool M○  Elliptical Marquee Tool M---  Single Row Marquee Tool⋮  Single Column Marquee Tool	<p>Selecciona partes de uma imagem segundo formas geométricas regulares.</p>
	<p>Ferramenta de Selecção – Lasso</p> <ul style="list-style-type: none">■  Lasso Tool L■  Polygonal Lasso Tool L■  Magnetic Lasso Tool L	<p>Selecciona partes de uma imagem de uma forma irregular, livre.</p>
	<p>Ferramenta de Corte – Crop</p>	<p>Corta, excluindo definitivamente partes de uma imagem.</p>

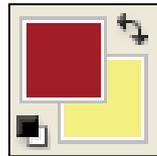
FERRAMENTA VARINHA MÁGICA



Magic Wand

- Selecciona uma parte da imagem, com base nas semelhanças de cor.
 - Indicar na Barra de Opções um valor de tolerância (entre 0 e 255).
- O Número de pixels de cor semelhante à do pixel em que se clicar, vai ficar dentro da selecção

FERRAMENTAS de CÔR



Seleção e alternância
entre cores –
Color Swatches

Selecciona a cor para objectos em primeiro plano e para o fundo, permitindo inverter a selecção feita entre fundo e primeiro plano.

FERRAMENTA PINCEL



-  Brush Tool B
-  Pencil Tool B
-  Color Replacement Tool B

	Pincel – Brush	Pinta
	Lápis – Pencil	Desenha
	Substituição de Cor – Color Replacement	Faz a substituição de uma cor, dentro de uma tolerância

FERRAMENTAS de CARIMBO



■		Clone Stamp Tool	S
■		Pattern Stamp Tool	S



Carimbo de Clonagem –
Clone Stamp

Efectua uma duplicação copiando uma zona da imagem, e colocando-a noutra local dessa imagem, ou de outra que esteja aberta no ambiente de trabalho. (**Clique + tecla ALT**)



Carimbo de Padrão –
Pattern Stamp

Aplica na imagem, de forma contínua, um padrão de entre os disponíveis na opção Padrões (**Pattern**)

FERRAMENTA *BORRACHA*



-  Eraser Tool E
-  Background Eraser Tool E
-  Magic Eraser Tool E

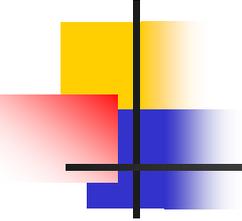
	Borracha Normal – Eraser	Apaga a imagem, substituindo-a pela cor de fundo.
	Borracha para o fundo – Background Eraser	Apaga o fundo, tornando-o transparente.
	Borracha Mágica – Magic Eraser	Apaga todos os pixels que estejam dentro de uma tolerância prédefinida.

FERRAMENTAS DE CORRECÇÃO



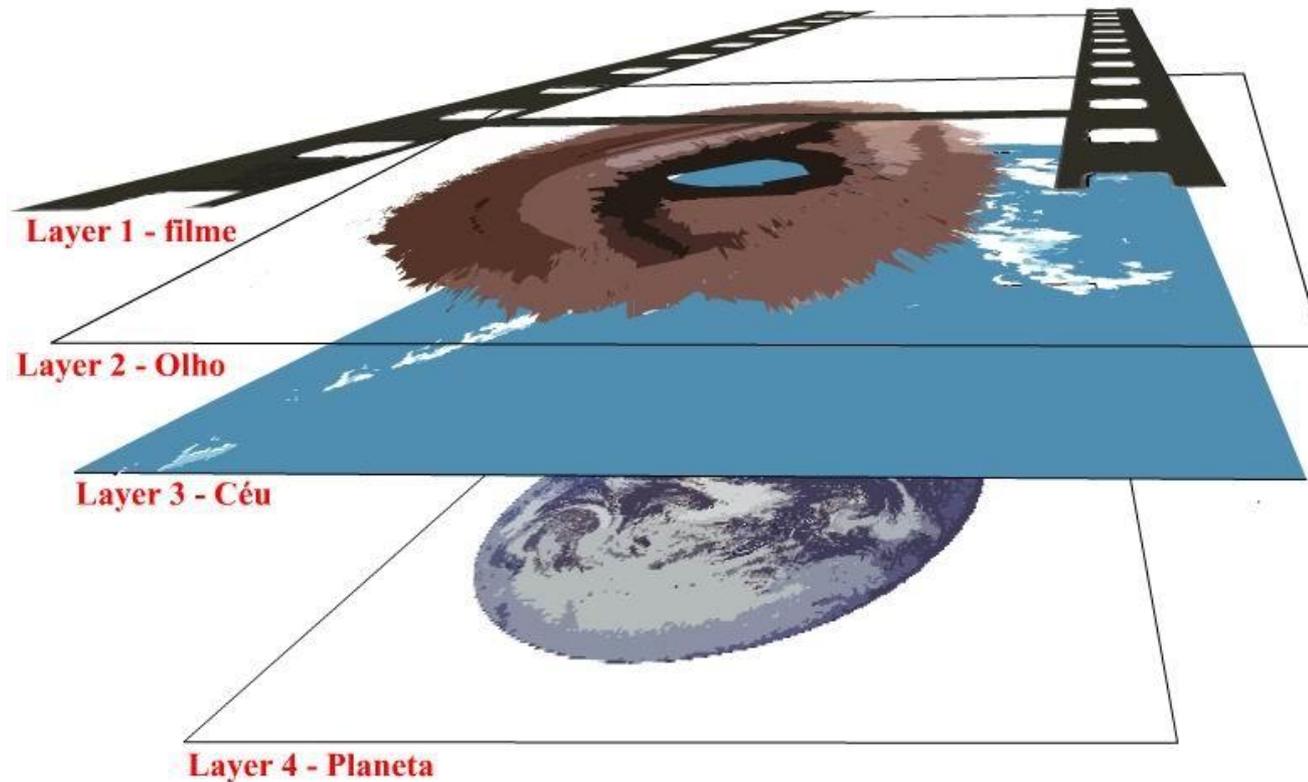
	Ferramentas de Correção	Permitem efectuar vários tipos de correção na imagem. 
	 Pincel de Reparação (Healing Brush)	Corrige uma parte da imagem, copiando outra parte, misturando-a com a área a reparar. (Clique + tecla ALT)
	 Remendo (Patch)	Corrige uma parte da imagem, permitindo a utilização de uma selecção irregular, livre.
	 Correcção de Olhos Vermelhos (Red Eye Tool)	Substitui a cor da área seleccionada.

UTILIZAÇÃO DE CAMADAS (LAYERS)

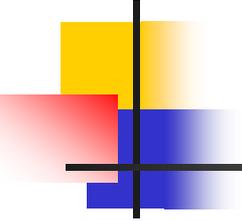


- Uma camada é como uma película de **acetato** onde se podem desenhar ou colocar imagens que, quando sobrepostas, possibilitam ver à transparência.

UTILIZAÇÃO DE CAMADAS (LAYERS)

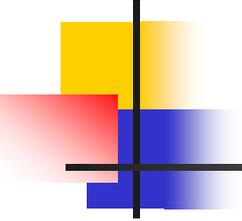


UTILIZAÇÃO DE CAMADAS (LAYERS)



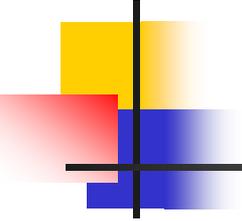
- As camadas superiores tapam as inferiores
- Se nas camadas superiores existirem zonas transparentes, estas deixam ver as camadas inferiores
- A transparência das camadas pode ser regulada.

UTILIZAÇÃO DE CAMADAS (LAYERS)



- As camadas são uma funcionalidade muito útil
 - Permitem realizar trabalhos onde se podem incluir várias imagens em camadas diferentes;
 - ...trabalhar em cada uma separadamente sem interferir com as restantes.

TRABALHAR COM CAMADAS (*LAYERS*)



- Através da palette **LAYERS**, pode-se configurar as propriedades das camadas
 - Renomear
 - Alterar a posição
 - Alterar a Transparência
 - Alterar a visibilidade
 - Bloquear